ACTA
DO JÚRI DE SELECÇÃO PARA ATRIBUIÇÃO DE BOLSA DE INVESTIGAÇÃO

No dia 29 de Dezembro de 2023, às 14h30, reuniu-se o júri de seleção para atribuição de bolsa de investigação científica referente ao edital "Bolsa de investigação em Estudo de Jogos e Acessibilidade #03" do projecto "Laboratório de Inclusão em Jogos: Processos de Criação de Média para Acessibilidade" (ref. 2022.07939.PTDC). O Júri foi constituído pelo Investigador Responsável do projecto GameIN, Filipe Soares Branco da Costa Luz e pelos Investigadores Carla Patrícia Sousa e Pedro Pinto Neves. Foram recebidas 3 candidaturas sendo apenas uma considerada elegível de acordo com os requisitos para a Bolsa de investigação.

Decisão do júri

Tendo em atenção o perfil e elegibilidade dos candidatos, bem como os critérios definidos no edital do concurso, foi atribuída a seguinte classificação aos candidatos de acordo com a tabela infra.

Nome	Critério A	Critério B	Critério C	Critério D	Avaliação final
Efecan Serin	-	-	-	-	-
Joana Figueiredo de Barros	-	-	-	-	-
Pedro Miguel Alves Fernandes	183,3	151,7	190,0	175,0	176

O Candidato Efecan Serin apresentou a sua habilitação superior de Mestrado é em Design Gráfico, diferente do exigido: "Audiovisual Media Production (Games Studies)" ou "Communication (Games Studies)", sendo a sua tese de mestrado especializada na área tipografia e design de letra, o que difere da exigência solicitada para área do design de jogos (Game Design e Game Development). De igual modo, não domina a língua Portuguesa (exigido na call euroaxess o

português como língua materna) que é um factor decisivo para o trabalho de campo com pessoas com deficiência intelectual.
A Candidata Joana Barros é licenciada e não tem título de Mestre, o que impossibilita a viabilidade desta bolsa.

O júri decidiu por unanimidade selecionar o candidato Pedro Miguel Alves Fernandes.

Lisboa, 29 de Dezembro de 2023

Professor Doutor Filipe Soares Branco da Costa Luz

Professora Doutora Carla Patrícia Sousa

Professor Doutor Pedro Pinto Neves